



DON'T NOD sort Koira, un jeu d'aventure du Studio Tolima

Découvrez dès maintenant le trailer de lancement

Paris, 1 avril 2025 - DON'T NOD, éditeur et studio indépendant de création et de développement de jeux vidéo et Studio Tolima sont ravis d'annoncer la sortie de **Koira** aujourd'hui, sur [Steam](#) et [PlayStation 5](#), avec une réduction de lancement de 10% sur Steam jusqu'au 14 avril.

Koira est un jeu d'aventure poétique, dessiné à la main, dans lequel les joueuses et les joueurs incarnent un esprit de la forêt qui sauve un chiot. Ensemble, ils se lancent dans une aventure envoûtante au cœur d'une forêt enchantée. Résolez des énigmes, liez-vous d'amitié avec les créatures de la forêt et tentez de retrouver votre chemin, tout en évitant les dangers. Et méfiez-vous des chasseurs qui rôdent dans l'ombre...

Découvrez le trailer de lancement de Koira ici : <https://youtu.be/Z1ortCeG5IU>

« Donner le jour à Koira et le proposer aux joueuses et aux joueurs a été un moment incroyable pour notre équipe. Dès le départ, nous avons cherché à créer une aventure universelle et émotionnelle et nous sommes ravis de la partager enfin avec le monde. Nous espérons que Koira trouvera écho auprès de toutes et tous et vous marquera, tout comme il l'a fait avec nous tout le long de sa conception. », partage Ben Lega, Fondateur et Directeur du Studio Tolima.

Oskar Guilbert, Président Directeur Général de DON'T NOD ajoute : « Nous sommes ravis d'avoir collaboré avec les talentueuses équipes de Studio Tolima pour donner naissance à cette expérience émouvante. Koira est la deuxième propriété intellectuelle que nous éditons, conçue par un studio externe. Ce jeu incarne une sensibilité narrative et une authenticité qui s'alignent pleinement avec notre vision éditoriale et reflètent cet "ADN DON'T NOD" si distinctif qui nous tient à cœur. »

Koira est une expérience immersive portée par des animations dessinées à la main et une bande-son atmosphérique qui renforce sa profondeur émotionnelle. Le jeu raconte une histoire touchante sans utiliser de texte, s'appuyant sur les visuels, le son et l'animation pour offrir un récit accessible à toutes et tous. En explorant cette forêt enchantée, les joueuses et joueurs découvriront des secrets cachés, résoudre des énigmes dans un environnement magique et établiront un lien profond entre l'esprit de la forêt et son compagnon à quatre pattes.



À propos de DON'T NOD

DON'T NOD est un éditeur et développeur de jeux vidéo français indépendant qui possède des studios à Paris et à Montréal. Spécialisé dans la création d'expériences originales dans les genres aventure (Life is Strange™, Tell Me Why™, Twin Mirror™), RPG (Vampyr™, Banishers: Ghosts of New Eden™) et action (Remember Me™), DON'T NOD est internationalement reconnu pour ses expériences narratives uniques, mettant en avant des histoires fortes et des personnages attachants, et a travaillé avec d'importants éditeurs de l'industrie, tels que : Square Enix, Microsoft, Bandai Namco Entertainment, Focus Entertainment et Capcom. DON'T NOD crée et édite ses propres Propriétés Intellectuelles développées en interne, comme Harmony: The Fall of Reverie™, Jusant™ et Lost Records: Bloom & Rage™ mais partage également ses connaissances et son expérience pour collaborer avec des développeurs tiers dont la vision éditoriale résonne avec celle de la société.

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio sur le site dont-nod.com

DON'T NOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

DON'T NOD

Oskar GUILBERT
Président Directeur Général

Agathe MONNERET
Directrice Administrative et Financière
invest@dont-nod.com

ACTUS finance & communication

Corinne PUISSANT
Relations Analystes/Investisseurs
Tél. : 01 53 67 36 77 - dontnod@actus.fr

Amaury DUGAST
Relations Presse
Tél. : 01 53 67 36 74 - adugast@actus.fr

À propos de Studio Tolima

Studio Tolima est un développeur belge indépendant, basé à Bruxelles et fondé en 2022. Le studio se spécialise dans la production d'expériences émotionnelles minimalistes et très accessibles.

Le jeu Kaira a reçu le soutien du Fonds Audiovisuel de Flandre (VAF) du Gouvernement Flamand. Réalisé avec le soutien du Tax Shelter du Gouvernement fédéral de Belgique.