



## DON'T NOD et Studio Tolima révèlent une sortie anticipée de Koira, au 1er avril 2025

*Jouez à la démo de Koira lors du Steam Next Fest*

**Paris, 25 février 2025** - **DON'T NOD, éditeur et studio indépendant de création et de développement de jeux vidéo** est ravi d'annoncer que **Koira**, un jeu d'aventure poétique et touchant développé par le studio belge Tolima, sortira plus tôt que prévu, avec un lancement fixé au **1<sup>er</sup> avril 2025** – soit plus de deux semaines avant la date initiale.

*Koira*, édité par DON'T NOD, sera disponible sur PC ([Steam](#)) et [PlayStation 5](#) au prix de **17,99 €/17,99 \$**, avec une **remise de lancement de 10 %**. Un **bundle "Support the Devs"** sera également proposé, comprenant **5 illustrations conceptuelles exclusives**.

**Découvrez le dernier trailer :** <https://youtu.be/sHmTjSmDHhQ>

### Steam Next Fest

La démo de *Koira* est actuellement jouable dans le cadre du **Steam Next Fest**, un événement célébrant les jeux à venir avec des démos, des échanges et des diffusions en direct des développeurs, qui se poursuit jusqu'au **3 mars**.

Tout au long du festival, un **livestream exclusif** de Studio Tolima sera animé par **Ben Lega** (fondateur et directeur) et **Sander Vanhove** (lead game developer et tech artist). Ce rendez-vous permettra aux joueuses et joueurs de plonger dans les coulisses du jeu et d'avoir un aperçu inédit de ce qui les attend après la fin de la démo. La démo restera accessible jusqu'au **10 mars**.

### À propos de Koira

*Koira* est un jeu d'aventure poétique qui suit les aventures d'un esprit de la forêt et de son nouveau compagnon, un chiot, alors qu'ils voyagent ensemble pour trouver refuge au cœur d'une forêt enchantée. Résolez des énigmes, liez-vous d'amitié avec les créatures de la forêt et tentez de retrouver votre chemin tout en évitant les dangers. Et méfiez-vous des chasseurs qui rôdent dans l'ombre...



### À propos de DON'T NOD

DON'T NOD est un éditeur et développeur de jeux vidéo français indépendant qui possède des studios à Paris et à Montréal. Spécialisé dans la création d'expériences originales dans les genres aventure (Life is Strange™, Tell Me Why™, Twin Mirror™), RPG (Vampyr™, Banishers: Ghosts of New Eden™) et action (Remember Me™), DON'T NOD est internationalement reconnu pour ses expériences narratives uniques, mettant en avant des histoires fortes et des personnages attachants, et a travaillé avec d'importants éditeurs de l'industrie, tels que : Square Enix, Microsoft, Bandai Namco Entertainment, Focus Entertainment et Capcom. DON'T NOD crée et édite ses propres Propriétés Intellectuelles développées en interne, comme Harmony: The Fall of Reverie™, Jusant™ et Lost Records: Bloom & Rage™ mais partage également ses connaissances et son expérience pour collaborer avec des développeurs tiers dont la vision éditoriale résonne avec celle de la société.

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio sur le site [dont-nod.com](https://dont-nod.com)

DON'T NOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

#### **DON'T NOD**

Oskar GUILBERT  
Président Directeur Général

Agathe MONNERET  
Directrice Administrative et Financière  
[invest@dont-nod.com](mailto:invest@dont-nod.com)

#### **ACTUS finance & communication**

Corinne PUISSANT  
Relations Analystes/Investisseurs  
Tél. : 01 53 67 36 77 - [dontnod@actus.fr](mailto:dontnod@actus.fr)

Amaury DUGAST  
Relations Presse  
Tél. : 01 53 67 36 74 - [adugast@actus.fr](mailto:adugast@actus.fr)

### À propos de Studio Tolima

Studio Tolima est un développeur belge indépendant, basé à Bruxelles et fondé en 2022. Le studio se spécialise dans la production d'expériences émotionnelles minimalistes et très accessibles.

Le jeu Koira a reçu le soutien du Fonds Audiovisuel de Flandre (VAF) du Gouvernement Flamand. Réalisé avec le soutien du Tax Shelter du Gouvernement fédéral de Belgique.