



**DON'T NOD présente *The Lonesome Guild*,
développé par Tiny Bull Studios
Dévoilé lors de l'ID@Xbox IGN FanFest**

Découvrez le trailer d'annonce de cet action-RPG solo en vue du dessus

Paris, 24 février 2025 - DON'T NOD, éditeur et studio indépendant de création et de développement de jeux vidéo est ravi de dévoiler ***The Lonesome Guild***, annoncé à l'ID@Xbox IGN FanFest. ***The Lonesome Guild*** est un action-RPG solo en vue du dessus, centré sur l'amitié et la connexion. Ce jeu est développé par Tiny Bull Studios, basé à Turin, et édité par DON'T NOD.

Le jeu sera disponible sur PC ([Steam](#)), [Xbox Series X|S](#), et [PlayStation 5](#) à l'automne 2025.

Découvrez le trailer d'annonce ici : <https://youtu.be/dQWc-2nEqNE>

Dans ***The Lonesome Guild***, vous incarnez Ghost, un esprit qui se réveille dans un monde dévoré par la solitude, sans aucun souvenir de son passé. Un mystérieux brouillard se répand, corrompant tout sur son passage. Pour faire face à cette menace, vous devrez réunir un groupe de six compagnons, tous dotés de talents uniques, chacun avec son propre vécu et ses batailles à livrer. Alternez librement entre les personnages au cours d'explorations captivantes et de combats haletants. Forgez des liens forts et partagez des moments d'échange autour du feu de camp pour débloquent des quêtes secondaires, de nouvelles capacités et de puissants combos.

Avec ses combats dynamiques, ses énigmes et un monde regorgeant de secrets, ***The Lonesome Guild*** est un récit sur l'amitié, l'espoir et la force née des liens qui les unissent.

*“Dès le départ, *The Lonesome Guild* s'est construit autour de l'idée de connexion. Notre ambition est de créer un action-RPG qui se distingue en intégrant les relations comme un élément fondamental du gameplay, et pas seulement de l'histoire. Nous avons hâte de révéler davantage sur l'univers d'Etere et ses personnages attachants”,* partage Simone Pellegrini, Producer chez Tiny Bull Studios.

The Lonesome Guild sera disponible sur PC ([Steam](#)), [Xbox Series X|S](#), et [PlayStation 5](#) à l'automne 2025. Pour retrouver les dernières informations sur le jeu, suivez DON'T NOD sur [Facebook](#), [X](#) et [Instagram](#). Suivez Tiny Bull Studios sur [X](#) et [Instagram](#).



À propos de DON'T NOD

DON'T NOD est un éditeur et développeur de jeux vidéo français indépendant qui possède des studios à Paris et à Montréal. Spécialisé dans la création d'expériences originales dans les genres aventure (Life is Strange™, Tell Me Why™, Twin Mirror™), RPG (Vampyr™, Banishers: Ghosts of New Eden™) et action (Remember Me™), DON'T NOD est internationalement reconnu pour ses expériences narratives uniques, mettant en avant des histoires fortes et des personnages attachants, et a travaillé avec d'importants éditeurs de l'industrie, tels que : Square Enix, Microsoft, Bandai Namco Entertainment, Focus Entertainment et Capcom. DON'T NOD crée et édite ses propres Propriétés Intellectuelles développées en interne, comme Harmony: The Fall of Reverie™, Jusant™ et Lost Records: Bloom & Rage™ mais partage également ses connaissances et son expérience pour collaborer avec des développeurs tiers dont la vision éditoriale résonne avec celle de la société.

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio sur le site dont-nod.com

DON'T NOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

DON'T NOD

Oskar GUILBERT
Président Directeur Général

Agathe MONNERET
Directrice Administrative et Financière
invest@dont-nod.com

ACTUS finance & communication

Corinne PUISSANT
Relations Analystes/Investisseurs
Tél. : 01 53 67 36 77 - dontnod@actus.fr

Amaury DUGAST
Relations Presse
Tél. : 01 53 67 36 74 - adugast@actus.fr

À propos de Tiny Bull Studios

Tiny Bull Studios est un développeur indépendant italien basé à Turin, qui conçoit des expériences uniques et immersives dans différents genres. Connue pour son approche innovante de la narration et du gameplay, le studio crée des récits profonds accompagnés d'une esthétique distinctive, avec des projets tels que Blind ou la saga Omen Exitio. Tiny Bull Studios a collaboré avec plusieurs éditeurs et institutions, obtenant à deux reprises un financement de "Creative Europe" pour soutenir sa vision créative.