



DON'T NOD enrichit son line-up à travers une nouvelle coproduction sur le segment porteur de l'action-RPG

Paris, 8 septembre 2022 - DON'T NOD, éditeur et studio indépendant de création et de développement de jeux vidéo, et Tiny Bull Studios, studio de développement indépendant, sont fiers d'annoncer leur collaboration.

DON'T NOD éditera le prochain jeu Tiny Bull Studios développé sous la forme d'une coproduction dont DON'T NOD détiendra la majorité des droits.

Basé à Turin, le studio Tiny Bull Studios, composé d'une équipe expérimentée d'une quinzaine de personnes, développe actuellement une création originale dans la vision éditoriale et les valeurs de DON'T NOD, comportant un très fort potentiel commercial dans le segment porteur de l'action-RPG.

DON'T NOD fera bénéficier Tiny Bull Studios de son savoir-faire et de son expérience acquise avec ses précédents titres, notamment Vampyr, afin de soutenir cette future création "action-RPG", genre très apprécié par un large public de joueuses et de joueurs du monde entier et qui résonne avec les attentes de la communauté très engagée du studio.

Cette nouvelle collaboration contribue positivement à la création de valeur de DON'T NOD qui, grâce à son nouveau profil de studio-éditeur et ses collaborations, intègre à son actif une Propriété Intellectuelle supplémentaire et enrichit son line-up au-delà de ses capacités de production interne.

Oskar Guilbert, CEO de DON'T NOD, déclare : « *Nous sommes ravis d'accueillir Tiny Bull Studios parmi nos partenaires. Nous avons été séduits par le projet unique développé par ce talentueux studio, qui souligne la volonté de DON'T NOD de soutenir des créations originales en adéquation avec notre ADN, nos valeurs et dans un genre qui touche un large public. Nous sommes fiers de signer une 3ème collaboration en 18 mois qui concrétise nos ambitions d'éditeur et renforce notre portefeuille d'actifs.* »

Matteo Lana, CEO de Tiny Bull Studios ajoute : « *C'est une formidable opportunité pour Tiny Bull Studios de travailler avec les équipes de DONTNOD. Les jeux porteurs de sens ont toujours été notre priorité et nous sommes impatients de débiter cette collaboration avec un précieux partenaire sur notre futur projet.* »



À propos de DON'T NOD

DON'T NOD est un éditeur et développeur français indépendant basé à Paris et Montréal, créateur de jeux narratifs originaux dans les genres aventure (LIFE is STRANGE™, TELL ME WHY™, TWIN MIRROR™), RPG (VAMPYR™) et action (REMEMBER ME™). Le studio est internationalement reconnu pour ses expériences narratives uniques, mettant en avant des histoires fortes et des personnages attachants, et a travaillé avec d'importants éditeurs de l'industrie : Square Enix, Microsoft, Bandai Namco Entertainment, Focus Entertainment et Capcom. DON'T NOD a désormais pour objectif de créer et éditer ses propres Propriétés Intellectuelles, développées en interne ainsi que de partager ses connaissances et son expérience, afin de collaborer avec des développeurs tiers dont la vision éditoriale résonne avec celle de la société.

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio sur le site dont-nod.com

DON'T NOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

DON'T NOD

Oskar GUILBERT
Président Directeur Général

Benoît GISBERT-MORA
Directeur Administratif et Financier
invest@dont-nod.com

ACTUS finance & communication

Corinne PUISSANT
Relations Analystes/Investisseurs
Tél. : 01 53 67 36 77 - dontnod@actus.fr

Anne-Catherine BONJOUR
Relations Presse
Tél. : 01 53 67 36 93 - acbonjour@actus.fr

À propos de Tiny Bull Studios

Tiny Bull Studios is an Italian indie game developer, active in Turin since 2013. Tiny Bull Studios develops games that merge narrative and gameplay in a thoughtful way, trying to create meaningful products that can have an impact on players.