



TWIN MIRROR™, PREMIER JEU AUTO-ÉDITÉ PAR DONTNOD, SE DÉVOILE À TRAVERS UN NOUVEAU TEASER À L'OCCASION DU PC GAMING SHOW

Le thriller psychologique sortira cette année sur PC, PlayStation®4 et Xbox One™

Paris, le 15 juin 2020. DONTNOD Entertainment, studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo, a le plaisir de dévoiler un nouveau teaser pour son jeu vidéo narratif Twin Mirror™, premier jeu auto-édité du studio. Présenté en exclusivité lors du PC Gaming Show qui s'est tenu le 13 juin, ce teaser met en scène le personnage complexe de Sam Higgs dans cette nouvelle aventure narrative du studio, récompensé de nombreuses fois pour la saga Life is Strange.

En coproduction avec Shibuya Productions et fort de son partenariat avec Epic Games pour la distribution de Twin Mirror™, DONTNOD accélère la mise en œuvre de sa stratégie de développement vers plus d'auto-édition et de co-production. Afin de toujours plus satisfaire les attentes de la communauté et les fans de jeux d'aventure narratifs, l'expérience a été entièrement remaniée pour permettre aux joueurs de profiter de ce thriller psychologique sans interruption. Initialement annoncé comme un jeu épisodique, Twin Mirror™ sortira en une seule expérience complète en 2020.

Découvrez le teaser ici : <https://youtu.be/q6JXGqSjH5E>

Suite à la mort tragique de son meilleur ami, Sam Higgs décide de revenir à Basswood, sa ville natale, pour lui rendre un dernier hommage. Il devient vite évident que cette petite ville de Virginie Occidentale, qu'il pensait ne plus jamais revoir, renferme de sombres secrets. L'ancien journaliste d'investigation devra alors recourir à son esprit d'analyse hors du commun pour lever le voile sur les mystères planant sur la ville et ses habitants. Confronté à son passé, il sera tiraillé entre sa quête de vérité et son désir de renouer avec ses proches. À qui pourra-t-il accorder sa confiance ?

Les facultés de déduction de Sam permettront au joueur de revivre ses souvenirs, de retracer la vérité, mais aussi d'analyser des scènes énigmatiques afin de percer à jour les secrets enfouis de Basswood. Chacun des choix auxquels sera confronté le joueur et chacune des informations qu'il collectera auront des répercussions sur l'enquête et sur l'histoire de Sam. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise décision – le joueur pourra façonner une expérience de jeu qui lui ressemble.

Twin Mirror™ est le premier titre de DONTNOD publié en auto-édition, et co-produit avec Shibuya Productions. Le studio a signé un partenariat exclusif avec Epic Games pour la distribution du jeu sur PC. La version PC digitale de Twin Mirror™ sera ainsi disponible en exclusivité pendant une période d'un an sur l'Epic Games Store. DONTNOD poursuit également sa collaboration avec BANDAI NAMCO Entertainment, qui sera en charge de la distribution sur PlayStation®4 et Xbox One™.

Twin Mirror™ sortira cette année sur PlayStation®4, Xbox One™ et PC.

Facebook : <https://www.facebook.com/TwinMirrorGame/>

Twitter : <https://twitter.com/TwinMirrorGame>

Instagram : <https://www.instagram.com/twinmirrorgame/>

À propos de DONTNOD Entertainment

Créé en 2008, DONTNOD est un studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo « AA » de genres populaires, aventure (LIFE IS STRANGE™, TWIN MIRROR™), action (REMEMBER ME™) et jeux de rôle (VAMPYR™). Chaque nouveau jeu est une création originale avec une expérience narrative et une mécanique de jeu uniques, nativement multi-écrans (consoles, PC, smartphones, tablettes, Mac et TV) et destiné à un large public, qu'il soit lancé par épisodes en reprenant avec succès les recettes des séries TV ou en « One shot ». Le studio a construit une notoriété internationale avec des éditeurs leaders tels que Microsoft, Square Enix, FOCUS Home Interactive, Bandai Namco Entertainment ou Capcom.

DONTNOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris.

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio dont-nod.com

DONTNOD Entertainment

Oskar GUILBERT
Président Directeur Général

Benoît GISBERT-MORA
Directeur Administratif et Financier
invest@dont-nod.com

ACTUS finance & communication

Corinne PUISSANT - Relations Analystes/Investisseurs
Tél. : 01 53 67 36 77 - dontnod@actus.fr

Anne-Catherine BONJOUR - Relations Presse
Tél. : 01 53 67 36 93 - acbonjour@actus.fr

À propos de Shibuya Productions

Fondée en 2014, Shibuya Productions est une entreprise monégasque, aussi implantée au Japon, spécialisée dans l'animation et les jeux vidéo à fort contenu, tels qu'Astroboy Reboot, Shenmue III et Cobra Return de Joe Gillian. Shibuya Productions réalise également des Mangas, des documentaires et des films de fiction tout en étant un acteur international du développement de la Pop Culture à qui il dédie un événement unique MAGIC qui se tient tous les ans à Monaco et Kyoto. <http://www.shibuya-productions.com> <http://www.magic-ip.com>



À propos de BANDAI NAMCO Entertainment Europe SAS


BANDAI NAMCO Entertainment Europe SAS, filiale de BANDAI NAMCO Holdings Inc., est l'un des principaux éditeurs et développeurs mondiaux de contenu interactif pour plates-formes, notamment les principales consoles de jeux vidéo, sur PC et sur mobile. La société est connue pour avoir créé et publié plusieurs des plus grandes franchises de jeux vidéo du marché, notamment PAC-MAN™, TEKKEN™, SOULCALIBUR™ et DARK SOULS™, ainsi que de nouvelles franchises telles que LITTLE NIGHTMARES™ et THE DARK PICTURES ANTHOLOGY™. Plus d'information sur www.bandainamcoent.eu. Retrouvez tous les produits BANDAI NAMCO Entertainment sur le site officiel <https://store.bandainamcoent.eu>.

Twin Mirror® is a registered trademark of DON'T NOD ENTERTAINMENT in the U.S. and/or other countries.

© 2008-2020 DON'T NOD ENTERTAINMENT. All Rights Reserved. DONTNOD® is a registered trademark of DON'T NOD ENTERTAINMENT.



«  », « PlayStation » sont des marques déposées ou commerciales de Sony Interactive Entertainment Inc. «  » est une marque commerciale de la même entreprise. Toutes les autres marques commerciales et tous les autres copyrights appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.

«  », « Xbox », « Xbox One » sont des marques déposées ou commerciales de Microsoft. Toutes les autres marques commerciales et tous les autres copyrights appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.