



L'ÉPISODE 4 DE LIFE IS STRANGE 2 DÉVOILÉ LORS DE LA CÉRÉMONIE D'OUVERTURE DE LA GAMESCOM 2019

20 août 2019. À l'occasion de la cérémonie d'ouverture de la gamescom 2019 (20 - 24 août), DONTNOD Entertainment, studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo, et SQUARE ENIX® ont dévoilé la bande-annonce de « Faith » avant la sortie de l'épisode le 22 août.

Le périple des frères Diaz vers le Mexique et leur nouvelle vie atteint un tournant dans le quatrième épisode de Life is Strange 2, « Faith » ! La seconde saison de la franchise récompensée de SQUARE ENIX External Studios et l'équipe de Life is Strange emmenée par Raoul Barbet et Michel Koch chez DONTNOD Entertainment continue le 22 août 2019 sur Xbox One®, le système tout-en-un de jeux et de divertissement de Microsoft, sur le système de loisir interactif PlayStation®4, et sur PC Windows.

Découvrez la bande-annonce de l'épisode 4 de Life is Strange 2, « Faith », ici :

<https://www.youtube.com/watch?v=VRIIEOXS2c4>

La saga reprend dans une chambre de l'hôpital du comté d'Humboldt, en Californie, où Sean, grièvement blessé, se réveille et découvre que Daniel est toujours porté disparu. Sean, qui est en état d'arrestation et doit répondre à des questions difficiles, n'a que peu d'alternatives. S'il veut retrouver sa liberté, il devra réfléchir vite et s'en remettre à des alliés inattendus.

« Dans l'épisode 4, nous retrouvons Sean au plus mal. Le désastre qui l'a séparé de son frère l'a marqué à vie, il est perdu, seul, et il a de gros ennuis » ont déclaré Michel Koch et Raoul Barbet, codirecteurs créatifs de Life is Strange 2. *« Sean est déjà à deux doigts de craquer, et il doit aussi affronter les moments les plus difficiles de sa vie alors qu'il cherche Daniel, dont l'absence pèse lourdement sur l'ensemble de l'épisode. Quand bien même il arriverait à retrouver son frère, il n'est pas sûr de ce qu'il va trouver. »*

Alors qu'il traverse le désert du Nevada à la recherche de Daniel et qu'il endure son soleil écrasant et ses nuits glacées, Sean devra prendre les décisions les plus difficiles de sa vie. Ses rêves de Puerto Lobos et de liberté n'ont jamais paru aussi hors de portée.

Sean verra-t-il sa foi en Daniel récompensée ? Ou perdra-t-il le loupveteau pour toujours ?

Rendez-vous à l'adresse ci-dessous pour toutes les dernières actualités du blog des dévs de Life is Strange 2 : <http://lifeisstrange-blog.tumblr.com/>

Rendez-vous sur le site officiel de DONTNOD : <http://dont-nod.com>

Page Facebook officielle de DONTNOD : <https://www.facebook.com/DONTNOD.Entertainment/>

Suivez-nous sur Twitter : https://twitter.com/DONTNOD_Ent



À propos de DONTNOD Entertainment

Créé en 2008, DONTNOD est un studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo « AA » de genres populaires, aventure (LIFE IS STRANGE™, TWIN MIRROR™), action (REMEMBER ME™) et jeux de rôle (VAMPYR™). Chaque nouveau jeu est une création originale avec une expérience narrative et une mécanique de jeu uniques, nativement multi-écrans (consoles, PC, smartphones, tablettes, Mac et TV) et destiné à un large public, qu'il soit lancé par épisodes en reprenant avec succès les recettes des séries TV ou en « One shot ». Le studio a construit une notoriété internationale avec des éditeurs leaders tels que Square Enix, FOCUS Home Interactive, Bandai Namco Entertainment ou Capcom.

DONTNOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio dont-nod.com

DONTNOD Entertainment

Oskar GUILBERT
Président Directeur Général

Benoît GISBERT-MORA
Directeur Administratif et Financier
invest@dont-nod.com

ACTUS finance & communication

Corinne PUISSANT
Relations Analystes/Investisseurs
Tél. : 01 53 67 36 77 - dontnod@actus.fr

Anne-Catherine BONJOUR
Relations Presse
Tél. : 01 53 67 36 93 - acbonjour@actus.fr

À propos de Square Enix External Studios

Le groupe de développement et d'édition Square Enix External Studios, basé à Londres, travaille avec des studios de développement leaders dans le monde entier à la création de nouvelles propriétés intellectuelles ainsi qu'au développement de nouvelles franchises sous l'égide de Square Enix Holdings. Square Enix External Studios est à l'origine de nombreux jeux, y compris les franchises Just Cause® et Life is Strange®, ainsi que des titres tels que Batman: Arkham Asylum® and Sleeping Dogs®.

À propos de Square Enix Ltd.

Square Enix Ltd., rattachée à l'unité commerciale de Square Enix Europe, publie et distribue des contenus de divertissement édités par le groupe SQUARE ENIX®, EIDOS® et TAITO® en Europe et dans la zone PAL. Square Enix Ltd. s'appuie également sur un réseau international de studios de développement leaders tels que Crystal Dynamics® et Eidos Montréal®. Le groupe Square Enix peut s'enorgueillir de posséder les droits de produits tels que : FINAL FANTASY®, qui s'est vendu à plus de 144 millions d'exemplaires dans le monde entier, DRAGON QUEST® qui s'est vendu à plus de 78 millions d'exemplaires, TOMB RAIDER® qui s'est vendu à plus de 74 millions d'exemplaires et le légendaire SPACE INVADERS®. Square Enix Ltd. est une filiale en propriété exclusive basée à Londres de Square Enix Holdings Co., Ltd.

Plus d'informations sur Square Enix Ltd. sont disponibles à l'adresse suivante : <http://www.square-enix.com/eu/fr/>

Life Is Strange 2 © 2018 Square Enix Ltd. Tous droits réservés.

Développé par DONTNOD Entertainment SA.

LIFE IS STRANGE, SQUARE ENIX et le logo SQUARE ENIX sont des marques de fabrique ou des marques déposées de Square Enix Holdings Co., Ltd. DONTNOD est une marque de DONTNOD Entertainment SA. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.