



L'ÉPISODE 3 DE LIFE IS STRANGE 2 EST DISPONIBLE

Le troisième épisode de la nouvelle saison en cinq parties s'intitule Wastelands

9 mai 2019. DONTNOD Entertainment, studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo et SQUARE ENIX®, sont ravis d'annoncer aujourd'hui la sortie de Wastelands, le troisième épisode de la franchise acclamée par la critique et récompensée Life is Strange 2.

Le troisième épisode de la saison inédite en cinq parties de Life is Strange 2, de Square Enix External Studios et de l'équipe Life is Strange de Michel Koch et Raoul Barbet chez DONTNOD Entertainment est disponible dès maintenant sur Xbox One®, le système tout-en-un de jeux et de divertissement de Microsoft, sur le système de loisir interactif PlayStation®4, et sur PC Windows.

Pour visionner la bande-annonce de Wastelands, le troisième épisode de Life is Strange 2, rendez-vous ici : <https://youtu.be/9h7P6mDmaI0>

Le périple de Seattle vers le Mexique de Sean et Daniel Diaz continue dans Wastelands, alors qu'ils arrivent dans les forêts de séquoias de Californie, quelques mois après leur fuite spectaculaire de Beaver Creek.

Ayant retrouvé Cassidy et Finn, les deux frères découvrent la vie en marge de la société en faisant la connaissance d'une communauté unie de vagabonds et de fugueurs et commencent à travailler sur une plantation illégale dans l'espoir de réunir suffisamment d'argent pour continuer leur voyage.

Sean et Daniel font de nouvelles rencontres et nouent de nouvelles amitiés avec de nouveaux mentors qui les poussent à explorer leurs personnalités et leurs rapports. Des tensions naissent entre les deux frères et leur détermination est à nouveau mise à rude épreuve. Leurs liens si forts pourront-ils survivre aux incertitudes qui planent sur leur but autrefois commun ?

« *L'histoire sur le passage à l'âge adulte de Life is Strange 2 atteint un point crucial dans Wastelands. Les principaux thèmes de cet épisode sont la communauté, les liens, et la recherche d'identité. Sean peut à nouveau passer du temps avec des amis et se comporter comme un adolescent, tandis que Daniel trouve de nouveaux modèles à suivre* » ont déclaré Michel Koch et Raoul Barbet, codirecteurs créatifs de Life is Strange 2. « *Les frères passeront beaucoup moins de temps ensemble, ce qui leur permettra d'apprendre à mieux se connaître et de découvrir leur individualité. Ils ont fait un voyage éprouvant, et cet épisode représente une chance pour eux de retrouver un semblant de normalité et de se concentrer sur eux-mêmes, bien que ce soit dans le cadre d'une communauté alternative.* »

« *L'épisode 3 est un moment paroxystique dans la saison de Life is Strange 2. Son intrigue riche en rebondissements fait passer l'histoire au niveau supérieur, et Sean et Daniel changeront à tout jamais* » a expliqué Jon Brooke, codirecteur de studio chez Square Enix External Studios. « *Nous sommes fiers de cet épisode, et nous avons hâte de voir les réactions des joueurs une fois qu'ils l'auront découvert !* »

Rendez-vous à l'adresse ci-dessous pour toutes les dernières actualités du blog des dévs de *Life is Strange 2* : <http://lifeisstrange-blog.tumblr.com/>

Rendez-vous sur le site officiel de DONTNOD : <http://dont-nod.com>

Page Facebook officielle de DONTNOD : <https://www.facebook.com/DONTNOD.Entertainment/>

Suivez-nous sur Twitter : https://twitter.com/DONTNOD_Ent



À propos de DONTNOD Entertainment

Créé en 2008, DONTNOD est un studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo « AA » de genres populaires, aventure (LIFE IS STRANGE™, TWIN MIRROR™), action (REMEMBER ME™) et jeux de rôle (VAMPYR™). Chaque nouveau jeu est une création originale avec une expérience narrative et une mécanique de jeu uniques, nativement multi-écrans (consoles, PC, smartphones, tablettes, Mac et TV) et destiné à un large public, qu'il soit lancé par épisodes en reprenant avec succès les recettes des séries TV ou en « One shot ». Le studio a construit une notoriété internationale avec des éditeurs leaders tels que Square Enix, FOCUS Home Interactive, Bandai Namco Entertainment ou Capcom.

DONTNOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio dont-nod.com

DONTNOD Entertainment

Oskar GUILBERT
Président Directeur Général

Benoît GISBERT-MORA
Directeur Administratif et Financier
invest@dont-nod.com

ACTUS finance & communication

Corinne PUISSANT
Relations Analystes/Investisseurs
Tél. : 01 53 67 36 77 - dontnod@actus.fr

Anne-Catherine BONJOUR
Relations Presse
Tél. : 01 53 67 36 93 - acbonjour@actus.fr

À propos de Square Enix External Studios

Le groupe de développement et d'édition Square Enix External Studios, basé à Londres, travaille avec des studios de développement leaders dans le monde entier à la création de nouvelles propriétés intellectuelles ainsi qu'au développement de nouvelles franchises sous l'égide de Square Enix Holdings. Square Enix External Studios est à l'origine de nombreux jeux, y compris les franchises Just Cause® et Life is Strange®, ainsi que des titres tels que Batman: Arkham Asylum® and Sleeping Dogs®.

À propos de Square Enix Ltd.

Square Enix Ltd., rattachée à l'unité commerciale de Square Enix Europe, publie et distribue des contenus de divertissement édités par le groupe SQUARE ENIX®, EIDOS® et TAITO® en Europe et dans la zone PAL. Square Enix Ltd. s'appuie également sur un réseau international de studios de développement leaders tels que Crystal Dynamics® et Eidos Montréal®. Le groupe Square Enix peut s'enorgueillir de posséder les droits de produits tels que : FINAL FANTASY®, qui s'est vendu à plus de 144 millions d'exemplaires dans le monde entier, DRAGON QUEST® qui s'est vendu à plus de 78 millions d'exemplaires, TOMB RAIDER® qui s'est vendu à plus de 74 millions d'exemplaires et le légendaire SPACE INVADERS®. Square Enix Ltd. est une filiale en propriété exclusive basée à Londres de Square Enix Holdings Co., Ltd.

Plus d'informations sur Square Enix Ltd. sont disponibles à l'adresse suivante : <http://www.square-enix.com/eu/fr/>

Life Is Strange 2 © 2018 Square Enix Ltd. Tous droits réservés.

Développé par DONTNOD Entertainment SARL.

LIFE IS STRANGE, SQUARE ENIX et le logo SQUARE ENIX sont des marques de fabrique ou des marques déposées de Square Enix Holdings Co., Ltd. DONTNOD is a trademark of DONTNOD Entertainment SARL. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.