

DATE DE SORTIE DU TROISIÈME ÉPISODE DE *LIFE IS STRANGE 2*

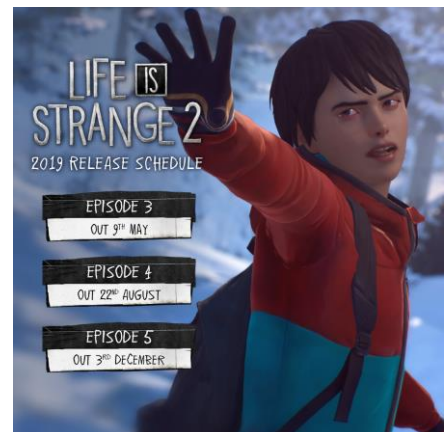
L'Épisode s'intitule *Wastelands* et sera disponible le 9 mai

21 mars 2019. DONTNOD Entertainment, studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo et SQUARE ENIX® ont le plaisir d'annoncer la date de sortie du troisième volet de la nouvelle saison de *Life is Strange* qui en compte cinq au total.

Wastelands, le troisième épisode de *Life is Strange™ 2* sera disponible le 9 mai 2019 sur Xbox One®, le système tout-en-un de jeux et de divertissement de Microsoft, sur le système de loisir interactif PlayStation®4, et sur PC Windows.

Les équipes *Life is Strange* de DONTNOD Entertainment et de Square Enix External Studios souhaitent partager avec les joueurs les dates de sortie programmées des derniers épisodes.

Dans l'épisode 3, ***Wastelands***, le périple de Sean et Daniel vers le Mexique les mène dans les denses forêts de séquoias géants de Californie. Les deux frères rejoignent une communauté vivant en marge de la société. Ils y rencontrent de nouveaux amis et ennemis, vivent de nouvelles expériences, qui leur en apprennent un peu plus chaque jour, sur la vie et sur eux-mêmes. Ces nouvelles relations provoquent des frictions entre les frères et des doutes quant à leur duo. Peuvent-ils rester ensemble ou leur voyage à deux se terminera-t-il ici ?



« Nous sommes fiers de poursuivre le voyage émotionnel au travers de ce troisième épisode de *Life is Strange 2*, qui permet de proposer aux joueurs une toute nouvelle expérience narrative. Conformément à notre feuille de route et au rythme de développement de jeux par épisode, cette nouvelle aventure sera enrichie avec les volets 4 et 5 programmés d'ici la fin de l'année » a déclaré Oskar Guilbert, Président Directeur Général de DONTNOD.

Rendez-vous à l'adresse ci-dessous pour toutes les dernières actualités du blog des dévs de *Life is Strange 2* : <http://lifeisstrange-blog.tumblr.com/>

Rendez-vous sur le site officiel de DONTNOD : <http://dont-nod.com>

Page Facebook officielle de DONTNOD : <https://www.facebook.com/DONTNOD.Entertainment/>

Suivez-nous sur Twitter : https://twitter.com/DONTNOD_Ent





À propos de DONTNOD Entertainment

Créé en 2008, DONTNOD est un studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo « AA » de genres populaires, aventure (Life is Strange, Twin Mirror), action (Remember Me) et jeux de rôle (Vampyr). Chaque nouveau jeu est une création originale avec une expérience narrative et une mécanique de jeu uniques, nativement multi-écrans (consoles, PC, smartphones, tablettes, Mac et TV) et destiné à un large public, qu'il soit lancé par épisodes en reprenant avec succès les recettes des séries TV ou en « One shot ». Le studio a construit une notoriété internationale avec des éditeurs leaders tels que Square Enix, Focus Home Interactive, Bandai Namco Entertainment ou Capcom.

DONTNOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio dont-nod.com

DONTNOD Entertainment

Oskar GUILBERT
Président Directeur Général

Benoît GISBERT-MORA
Directeur Administratif et Financier
invest@dont-nod.com

ACTUS finance & communication

Corinne PUISSANT
Relations Analystes/Investisseurs
Tél. : 01 53 67 36 77 - dontnod@actus.fr

Anne-Catherine BONJOUR
Relations Presse
Tél. : 01 53 67 36 93 - acbonjour@actus.fr

À propos de Square Enix External Studios

Le groupe de développement et d'édition Square Enix External Studios, basé à Londres, travaille avec des studios de développement leaders dans le monde entier à la création de nouvelles propriétés intellectuelles ainsi qu'au développement de nouvelles franchises sous l'égide de Square Enix Holdings. Square Enix External Studios est à l'origine de nombreux jeux, y compris les franchises Just Cause® et Life is Strange®, ainsi que des titres tels que Batman : Arkham Asylum® and Sleeping Dogs®.

À propos de Square Enix Ltd.

Square Enix Ltd., rattachée à l'unité commerciale de Square Enix Europe, publie et distribue des contenus de divertissement édités par le groupe SQUARE ENIX®, EIDOS® et TAITO® en Europe et dans la zone PAL. Square Enix Ltd. s'appuie également sur un réseau international de studios de développement leaders tels que Crystal Dynamics® et Eidos Montréal®. Le groupe Square Enix peut s'enorgueillir de posséder les droits de produits tels que : FINAL FANTASY®, qui s'est vendu à plus de 142 millions d'exemplaires dans le monde entier, DRAGON QUEST® qui s'est vendu à plus de 76 millions d'exemplaires, TOMB RAIDER® qui s'est vendu à plus de 67 millions d'exemplaires et le légendaire SPACE INVADERS®. Square Enix Ltd. est une filiale en propriété exclusive basée à Londres de Square Enix Holdings Co., Ltd.

Plus d'informations sur Square Enix, Inc. sont disponibles à l'adresse suivante : <https://square-enix-games.com>.

Life Is Strange 2 © 2018 Square Enix Ltd. Tous droits réservés.

Développé par DONTNOD Entertainment SARL.

LIFE IS STRANGE, SQUARE ENIX et le logo SQUARE ENIX sont des marques de fabrique ou des marques déposées de Square Enix Holdings Co., Ltd. DONTNOD is a trademark of DONTNOD Entertainment SARL. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

