



## L'ÉPISODE 2 DE *LIFE IS STRANGE 2* EST DISPONIBLE

Le deuxième épisode de la nouvelle saison en cinq parties s'intitule « *Rules* »

**24 janvier 2019.** DONTNOD Entertainment, studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo et SQUARE ENIX® ont l'immense plaisir d'annoncer la sortie de « *Rules* », le deuxième épisode de la franchise acclamée par la critique et récompensée *Life is Strange 2*, aujourd'hui.

Le deuxième épisode de la saison inédite en cinq parties de *Life is Strange 2* de Square Enix External Studios et DONTNOD Entertainment est disponible dès maintenant sur Xbox One®, le système tout-en-un de jeux et de divertissement de Microsoft, sur le système de loisir interactif PlayStation®4, et sur PC Windows.

Pour découvrir la bande-annonce de lancement de l'épisode 2 de *Life is Strange 2*, « *Rules* », rendez-vous ici : <https://youtu.be/Od8epaMQP98>

Dans l'épisode 2, les joueurs retrouvent Sean et Daniel Diaz quelques mois après les événements du premier épisode : les frères Diaz fuient la police à la suite d'une tragédie survenue à Seattle et de l'apparition d'un étrange pouvoir surnaturel. La route est longue, et l'histoire de *Life is Strange 2* s'étend sur une année complète, alors qu'ils traversent les États-Unis pour essayer d'atteindre le Mexique.

Le pouvoir de Daniel occupe une place centrale dans l'épisode 2, alors qu'il s'habitue peu à peu à son don surnaturel. Les deux frères doivent essayer de trouver un compromis entre entraîner Daniel à contrôler son pouvoir et cacher ce don que personne ne pourrait comprendre. Pour ce faire, ils ont établi des règles. Ne jamais le montrer. Ne jamais en parler. Fuir le danger.

Daniel parviendra-t-il à cacher la vérité à leur entourage ? Saura-t-il résister à la tentation d'explorer l'immense pouvoir qu'il possède ? Ou désobéira-t-il aux règles lorsqu'il en aura besoin ?

« *Ce deuxième épisode renforce encore notre stratégie de développement de jeux narratifs à succès. Après les Aventures Extraordinaires de Captain Spirit et l'excellent démarrage de l'épisode 1 de Life is Strange 2, le voyage émotionnel continue...* » a déclaré Oskar Guilbert, Président Directeur Général de DONTNOD.





« L'un des thèmes principaux de *Life is Strange 2* est le passage à l'âge adulte, et les règles qu'il faut parfois suivre ou ignorer lorsqu'on est sur la route comme Sean et Daniel. Dans cet épisode, le pouvoir est un élément particulièrement intéressant auquel les deux frères devront s'adapter. Cela nous amène à créer des situations fortes qui permettent à la relation entre les frères d'évoluer. Nous sommes impatients de voir les joueurs découvrir les nouveaux environnements et personnages que les frères rencontrent dans cet épisode » ont déclaré Michel Koch et Raoul Barbet, cocréateurs et directeurs de *Life is Strange 2*. « Et bien entendu, nous sommes ravis de pouvoir donner aux joueurs l'occasion de revoir Chris, le héros des *Aventures Extraordinaires de Captain Spirit*. Nous recommandons fortement aux fans de jouer à ce jeu avant de jouer à l'épisode 2, car il n'en rendra l'expérience que plus agréable. Et en plus, il est gratuit ! »

Découvert dans *Les Aventures Extraordinaires de Captain Spirit*, une aventure narrative 100 % gratuite disponible sur XBOX ONE, PlayStation®4, et PC Windows, *Captain Spirit* revient dans l'épisode 2 de *Life is Strange 2*. Cherchant à échapper au froid glacial de l'hiver, Sean et Daniel rencontrent leur voisin, Chris Eriksen, et son alter ego, le super-héros *Captain Spirit*. L'épisode 2 tient compte des fichiers de sauvegarde des joueurs, et certaines actions effectuées dans *Les Aventures Extraordinaires de Captain Spirit* auront des conséquences dans l'épisode 2.

« *Les Aventures Extraordinaires de Captain Spirit* est un titre marquant dans notre portfolio. Nous aimons beaucoup Chris et son histoire, et nous sommes ravis de l'avoir ramené dans l'épisode 2 » a déclaré Jon Brooke, codirecteur de studio chez Square Enix External Studios. « L'épisode 2 de *Life is Strange 2* est un moment charnière pour l'histoire, et la saison ne fera que gagner en intensité à partir de là. »

Rendez-vous à l'adresse ci-dessous pour toutes les dernières actualités du blog des dévs de *Life is Strange 2* : <http://lifeisstrange-blog.tumblr.com/>

Rendez-vous sur le site officiel de DONTNOD : <http://dont-nod.com>

Page Facebook officielle de DONTNOD : <https://www.facebook.com/DONTNOD.Entertainment/>

Suivez-nous sur Twitter : [https://twitter.com/DONTNOD\\_Ent](https://twitter.com/DONTNOD_Ent)

#### À propos de DONTNOD Entertainment

Créé en 2008, DONTNOD est un studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo « AA » de genres populaires, aventure (*Life is Strange*, *Twin Mirror*), action (*Remember Me*) et jeux de rôle (*Vampyr*). Chaque nouveau jeu est une création originale avec une expérience narrative et une mécanique de jeu uniques, nativement multi-écrans (consoles, PC, smartphones, tablettes, Mac et TV) et destiné à un large public, qu'il soit lancé par épisodes en reprenant avec succès les recettes des séries TV ou en « One shot ». Le studio a construit une notoriété internationale avec des éditeurs leaders tels que Square Enix, Focus Home Interactive, Bandai Namco Entertainment ou Capcom.

DONTNOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio [dont-nod.com](http://dont-nod.com)

#### DONTNOD Entertainment

Oskar GUILBERT  
Président Directeur Général

Benoît GISBERT-MORA  
Directeur Administratif et Financier  
[invest@dont-nod.com](mailto:invest@dont-nod.com)

#### ACTUS finance & communication

Corinne PUISSANT  
Relations Analystes/Investisseurs  
Tél. : 01 53 67 36 77 - [dontnod@actus.fr](mailto:dontnod@actus.fr)

Anne-Catherine BONJOUR  
Relations Presse  
Tél. : 01 53 67 36 93 - [acbonjour@actus.fr](mailto:acbonjour@actus.fr)





#### **À propos de Square Enix External Studios**

Le groupe de développement et d'édition Square Enix External Studios, basé à Londres, travaille avec des studios de développement leaders dans le monde entier à la création de nouvelles propriétés intellectuelles ainsi qu'au développement de nouvelles franchises sous l'égide de Square Enix Holdings. Square Enix External Studios est à l'origine de nombreux jeux, y compris les franchises Just Cause® et Life is Strange®, ainsi que des titres tels que Batman: Arkham Asylum® and Sleeping Dogs®.

#### **À propos de Square Enix Ltd.**

Square Enix Ltd., rattachée à l'unité commerciale de Square Enix Europe, publie et distribue des contenus de divertissement édités par le groupe SQUARE ENIX®, EIDOS® et TAITO® en Europe et dans la zone PAL. Square Enix Ltd. s'appuie également sur un réseau international de studios de développement leaders tels que Crystal Dynamics® et Eidos Montréal®. Le groupe Square Enix peut s'enorgueillir de posséder les droits de produits tels que : FINAL FANTASY®, qui s'est vendu à plus de 142 millions d'exemplaires dans le monde entier, DRAGON QUEST® qui s'est vendu à plus de 76 millions d'exemplaires, TOMB RAIDER® qui s'est vendu à plus de 67 millions d'exemplaires et le légendaire SPACE INVADERS®. Square Enix Ltd. est une filiale en propriété exclusive basée à Londres de Square Enix Holdings Co., Ltd.

Plus d'informations sur Square Enix, Inc. sont disponibles à l'adresse suivante : <https://square-enix-games.com>.

Life Is Strange 2 © 2018 Square Enix Ltd. Tous droits réservés.

Développé par DONTNOD Entertainment SARL.

LIFE IS STRANGE, SQUARE ENIX et le logo SQUARE ENIX sont des marques de fabrique ou des marques déposées de Square Enix Holdings Co., Ltd. DONTNOD is a trademark of DONTNOD Entertainment SARL. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

