



RÉSULTATS SEMESTRIELS 2018

- Une feuille de route parfaitement maîtrisée
- Croissance du chiffre d'affaires de 5% liée à la montée en puissance des projets en développement
- Une structure financière renforcée avec une levée de fonds de 30,5 M€¹
- Les revenus commerciaux de VAMPYR™ essentiellement attendus à partir du 2^{ème} semestre 2018
- Une roadmap riche jusqu'en 2022

30 octobre 2018. DONTNOD Entertainment, studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo, annonce ses résultats semestriels 2018.

Oskar Guilbert, Président Directeur Général de DONTNOD, déclare : « *Ce point à mi-parcours reflète la montée en puissance de 5 jeux en production qui contribueront à nos revenus futurs. Le formidable succès de notre IPO au mois de mai dernier, qui nous a permis de lever 30,5 M€ sur Euronext Growth, nous dote des ressources nécessaires à la poursuite de notre pipeline de sorties de jeux particulièrement riche.*

Nous suivons la roadmap présentée avec la sortie de VAMPYR, LES AVENTURES EXTRAORDINAIRES DE CAPTAIN SPIRIT et du premier épisode de LIFE IS STRANGE 2 dont les succès devraient se traduire dans les comptes du second semestre et les suivants. »

Les comptes consolidés semestriels sont le reflet d'une période au cours de laquelle l'ensemble des ressources ont été mobilisées à la production de 5 jeux en simultanée :

- **VAMPYR™**, édité par Focus Home Interactive, sorti le 5 juin 2018, source de revenus significatifs attendus au second semestre,
- **LES AVENTURES EXTRAORDINAIRES DE CAPTAIN SPIRIT™**, aventure inédite de la franchise **LIFE IS STRANGE™**, édité par Square Enix, sortie le 25 juin 2018. Cette aventure a permis de booster la visibilité et les précommandes du deuxième opus de **LIFE IS STRANGE™**,
- **LIFE IS STRANGE 2™**, édité par Square Enix, dont le premier épisode sorti le 27 septembre 2018 a été plébiscité par la presse,
- **TWIN MIRROR™**, édité par Bandai Namco Entertainment dont la sortie est prévue pour 2019,
- Projet 6 dont l'éditeur reste confidentiel.

¹ Dont 3,1 M€ par compensation de créances





DONTNOD et ses jeux ont été fortement mis en avant par les géants de l'industrie lors de l'E3, salon N°1 du jeu vidéo dans le monde : **LES AVENTURES EXTRAORDINAIRES DE CAPTAIN SPIRIT™** lors de la conférence d'ouverture de **Microsoft** et **TWIN MIRROR™** lors du compte à rebours de **Sony**.

De plus, le studio a également travaillé durant cette période à la conception de deux autres projets confidentiels. En parallèle, une part importante des investissements, nécessaires au développement technologique et à la structuration du studio, a été engagée.

Des résultats semestriels conformes aux attentes

Le chiffre d'affaires consolidé du premier semestre ressort à 4,7 M€ contre 4,4 M€ un an auparavant (hors intégration de DONTNOD ELEVEN), soit une croissance de 5% grâce aux jeux en cours de production et aux royalties perçues au titre des jeux déjà commercialisés, dont VAMPYR sur uniquement 3 semaines. La production immobilisée s'établit à 410 K€ au premier semestre 2018, au titre des coûts engagés sur les jeux en coproduction, dont la fin de production de VAMPYR sorti le 5 juin 2018 sur PC et consoles.

L'EBITDA économique², incluant le CIJV (Crédit d'Impôts Jeux Vidéo) d'un montant de 2 M€, ressort proche de l'équilibre à -159 K€ au premier semestre 2018. Le résultat d'exploitation (incluant le CIJV) s'établit à -606 K€ contre 1 617 K€ au premier semestre 2017 et reflète principalement une montée en charge des jeux en développement accompagnée de la structuration de 5 équipes de production.

Après comptabilisation d'une charge exceptionnelle de 276 K€ et d'une charge financière de 126 K€, le résultat net part du groupe ressort à -1 033 K€ au titre du premier semestre 2018, contre 1 101 K€ au premier semestre 2017.

Une structure financière renforcée à la suite du vif succès de l'IPO

Dans le cadre de son introduction en bourse sur Euronext Growth, DONTNOD a levé 30,5 M€ après exercice intégral de l'option de surallocation. Avec un taux de sursouscription de 4,7 fois³, l'opération a rencontré un formidable succès.

Ainsi, DONTNOD dispose des moyens nécessaires à la poursuite de sa stratégie de croissance pour consolider sa position de leader international de créateur de contenus originaux dans un marché mondial du jeu vidéo très dynamique.

Au 30 juin 2018, les capitaux propres de DONTNOD s'élèvent à 31,6 M€ et la trésorerie disponible atteint 27,7 M€.

² Résultat d'exploitation (+) Dotations aux amortissements & provisions nettes de reprises + Crédits d'Impôts Jeu Vidéo

³ Sur la base de l'offre initiale : PG et OPO, hors clause d'extension et option de surallocation





Un second semestre prometteur et une roadmap riche jusqu'en 2022

Le second semestre 2018 devrait être marqué par des revenus significatifs attendus suite au formidable succès de **VAMPYR™**, qui dès son lancement s'est classé en tête des charts en France, au Royaume-Uni, en Allemagne et dans de nombreux autres pays. Encensé pour sa réalisation et son scénario, le potentiel de la licence **VAMPYR™** continue d'être maximisé puisque le jeu sera disponible **sur la Nintendo Switch** pour toucher un public encore plus large.

LIFE IS STRANGE 2™ épisode 1, édité par Square Enix, est sorti le 27 septembre et a connu un excellent démarrage. La première partie de la toute nouvelle saison de la franchise a obtenu sur **Metacritic**, le site qui synthétise et convertit en évaluation sur 100 points les critiques émises sur un jeu dans la presse spécialisée, une note de **82+** supérieure au premier opus, ce qui permet d'anticiper un succès commercial fort.

Le studio poursuivra au cours de cette seconde partie de l'année le développement de **TWIN MIRROR™**, nouveau jeu d'aventure narrative édité par Bandai Namco Entertainment et attendu pour 2019. Ce thriller psychologique sera découpé en 3 épisodes pour entretenir une dynamique vertueuse des ventes de la franchise dans la durée.

Enfin, DONTNOD accompagnera la montée en puissance des projets 6, 7 et 8 dont les sorties sont planifiées entre 2020 et 2022.

À propos de DONTNOD Entertainment

Créé en 2008, DONTNOD est un studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo « AA » de genres populaires, aventure (Life is Strange, Twin Mirror), action (Remember Me) et jeux de rôle (Vampyr). Chaque nouveau jeu est une création originale avec une expérience narrative et une mécanique de jeu uniques, nativement multi-écrans (consoles, PC, smartphones, tablettes, Mac et TV) et destiné à un large public, qu'il soit lancé par épisodes en reprenant avec succès les recettes des séries TV ou en « One shot ». Le studio a construit une notoriété internationale avec des éditeurs leaders tels que Square Enix, Focus Home Interactive, Bandai Namco Entertainment ou Capcom.

DONTNOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio dont-nod.com

DONTNOD Entertainment

Oskar GUILBERT
Président Directeur Général

Benoît GISBERT-MORA
Directeur Administratif et Financier
invest@dont-nod.com

ACTUS finance & communication

Corinne PUISSANT
Relations Analystes/Investisseurs
Tél. : 01 53 67 36 77 - dontnod@actus.fr

Anne-Catherine BONJOUR
Relations Presse
Tél. : 01 53 67 36 93 - acbonjour@actus.fr

© 2018 DONTNOD Entertainment et Focus Home Interactive. VAMPYR est développé par DONTNOD Entertainment et édité par Focus Home Interactive.

© 2018 DONTNOD Entertainment

© 2018 Square Enix Ltd. Tous droits réservés. LIFE IS STRANGE 2 et LIFE IS STRANGE sont des marques de fabrique ou des marques déposées de Square Enix Ltd.

LES AVENTURES EXTRAORDINAIRES DE CAPTAIN SPIRIT, LIFE IS STRANGE 2 et LIFE IS STRANGE sont développés par DONTNOD Entertainment et édité par SQUARE ENIX.

©2018 BANDAI NAMCO Entertainment Europe





DONNÉES FINANCIÈRES SÉLECTIONNÉES

Compte de résultats au 30 juin 2018 en K€

En K€	30 juin 2017	30 juin 2018
Chiffre d'affaires	4 445	4 683
Production immobilisée	1 643	410
Produits d'exploitation	1	420
Charges d'exploitation	(6 123)	(7 625)
- dont CIJV	1 651	1 952
EBITDA (incluant CIJV)	1 617	(159)
Résultat d'exploitation (incluant CIJV)	1 375	(606)
Résultat financier	(43)	(126)
Résultat exceptionnel	(231)	(276)
Résultat net de l'ensemble consolidé	1 101	(1 033)

Bilan au 30 juin 2018 en K€

ACTIF	31/12/2017	30/06/2018	PASSIF	31/12/2017	30/06/2018
Actif immobilisé	4 563	8 253	Fonds propres	(201)	31 637
Stocks, en-cours	-	-	Provisions	599	980
Clients, comptes rattachés	1 816	2 703	Dettes financières	5 556	2 033
Autres créances	3 622	3 168	Dettes fournisseurs, dettes fiscales	735	1 039
Disponibilités	692	27 750	Autres dettes	4 003	6 184
TOTAL	10 692	41 874	TOTAL	10 692	41 874

