



DONTNOD ENTERTAINMENT ET SQUARE ENIX DÉVOILENT LIFE IS STRANGE 2

Une histoire inédite en cinq épisodes commence le 27 septembre 2018

21 août 2018. DONTNOD Entertainment, studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo et SQUARE ENIX® ont le plaisir de dévoiler *LIFE IS STRANGE™ 2*, le nouveau titre de la franchise à succès, récompensée et encensée par la critique. Le premier volet de l'histoire inédite en cinq épisodes de *LIFE IS STRANGE 2* sera disponible le 27 septembre 2018 sur XBOX ONE®, le système de divertissement tout-en-un de Microsoft, sur système de loisir interactif PlayStation®4, et sur PC Windows.

Pour regarder la bande-annonce dévoilant *LIFE IS STRANGE 2*, rendez-vous ici :

<https://youtu.be/wivoZ-OORbg>

Découvrez l'histoire des frères Diaz, Sean (16 ans) et Daniel (9 ans), qui doivent quitter leur maison dans la banlieue de Seattle à la suite d'une tragédie qui changera leur vie à tout jamais. Fuyant la police, Sean prend la difficile décision de se rendre avec son frère à Puerto Lobos, au Mexique. La vie sur les routes est dangereuse et les frères devront faire des choix douloureux alors qu'ils se lancent avec courage dans une aventure qui mettra leurs liens de fraternité à rude épreuve.

Tout est nouveau dans *LIFE IS STRANGE 2* : un nouvel ensemble de personnages, de nombreux nouveaux environnements, de nouvelles fonctionnalités en jeu, et un nouveau pouvoir à découvrir pour les joueurs, le tout contribuant à faire de *LIFE IS STRANGE* le projet le plus ambitieux de la franchise à ce jour.

« *La sortie de Captain Spirit a été un moment important pour l'équipe et nous avons hâte de présenter la nouvelle histoire et les nouveaux personnages de LIFE IS STRANGE 2 aux joueurs* » a déclaré Raoul Barbet, co-directeur créatif de *LIFE IS STRANGE 2* chez DONTNOD Entertainment. « *Nous avons travaillé dur avec l'équipe d'origine afin de conserver ce que j'avais, à titre personnel, adoré créer dans le premier jeu : l'atmosphère, le travail cinématographique et, bien sûr, la musique.* »

« *Après les aventures palpitantes de Max et Chloe, nous sommes ravis que vous puissiez bientôt rencontrer nos nouveaux protagonistes, Sean et Daniel Diaz, et les accompagner dans leur aventure.* » a confié Michel Koch, co-directeur créatif de *LIFE IS STRANGE 2* chez DONTNOD Entertainment. « *Nous sommes heureux d'avoir replongé dans l'univers de Life is Strange avec notre scénariste principal, Jean-Luc Cano, afin de créer notre nouvelle histoire et nos nouveaux personnages.* »

DONTNOD Entertainment est de retour avec une histoire inédite, et a commencé à travailler sur *LIFE IS STRANGE 2* dès la fin de *LIFE IS STRANGE*. DONTNOD continue sur sa lancée et raconte une nouvelle fois une histoire saisissante mettant en scène des personnages plausibles dans un environnement concret, abordant cette fois des thèmes universels comme les liens de fraternité, l'éducation, et le passage à l'âge adulte.





« Nous sommes ravis de présenter LIFE IS STRANGE 2, l'une de nos plus importantes sorties de l'année. Après le succès renversant du premier jeu, nous savions que créer une suite qui serait tout aussi captivante et percutante allait représenter un défi de taille » a déclaré Jon Brooke, vice-président de la marque et du marketing européen chez Square Enix External Studios. « La talentueuse équipe de DONTNOD, qui a travaillé en étroite collaboration avec l'équipe de Square Enix External Studios, s'est surpassée. »

Rendez-vous sur le site officiel de LIFE IS STRANGE : <https://lifeisstrange.square-enix-games.com>

Page Facebook officielle de LIFE IS STRANGE : <https://www.facebook.com/LifeIsStrangeGame/>

Suivez LIFE IS STRANGE sur Twitter : <https://twitter.com/LifeIsStrange>

À propos de DONTNOD Entertainment

Créé en 2008, DONTNOD est un studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo « AA » de genres populaires, aventure (Life is Strange), action (Remember Me) et jeux de rôle (Vampyr). Chaque nouveau jeu est une création originale avec une expérience narrative et une mécanique de jeu uniques, nativement multi-écrans (consoles, PC, smartphones, tablettes, Mac et TV) et destiné à un large public, qu'il soit lancé par épisodes en reprenant avec succès les recettes des séries TV ou en « One shot ». Le studio a construit une notoriété internationale avec des éditeurs leaders tels que Square Enix, Focus Home Interactive, Bandai Namco Entertainment ou Capcom.

DONTNOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio dont-nod.com

DONTNOD Entertainment

Oskar GUILBERT
Président Directeur Général

Benoît GISBERT-MORA
Directeur Administratif et Financier
invest@dont-nod.com

ACTUS finance & communication

Corinne PUISSANT
Relations Analystes/Investisseurs
Tél. : 01 53 67 36 77 - dontnod@actus.fr

Anne-Catherine BONJOUR
Relations Presse
Tél. : 01 53 67 36 93 - acbonjour@actus.fr

À propos de SQUARE ENIX Ltd.

Square Enix Ltd., rattachée à l'unité commerciale de Square Enix Europe, publie et distribue des contenus de divertissement édités par le groupe SQUARE ENIX®, EIDOS® et TAITO® en Europe et dans la zone PAL. Square Enix Ltd. s'appuie également sur un réseau international de studios de développement leaders tels que Crystal Dynamics® et Eidos Montréal. Le groupe Square Enix peut s'enorgueillir de posséder les droits de produits tels que : FINAL FANTASY®, qui s'est vendu à plus de 141 millions d'exemplaires dans le monde entier, DRAGON QUEST® qui s'est vendu à plus de 76 millions d'exemplaires, TOMB RAIDER® qui s'est vendu à plus de 66 millions d'exemplaires et le légendaire SPACE INVADERS®. Square Enix Ltd. est une filiale en propriété exclusive basée à Londres de Square Enix Holdings Co., Ltd.

Plus d'informations sur Square Enix Ltd. sont disponibles à l'adresse suivante : <http://www.square-enix.com/eu/fr/>.

À propos de Square Enix External Studios

Implanté à Londres, Square Enix External Studios est un groupe de développement et d'édition qui travaille en collaboration avec des studios de développement de premier plan dans le monde entier à la création de nouveaux produits et au développement de nouvelles franchises sous l'égide de Square Enix Holdings. Square Enix External Studios a travaillé sur divers jeux, y compris les franchises Just Cause et Life is Strange, ainsi que sur d'autres titres, tels que Batman : Arkham Asylum et Sleeping Dogs.

